

05 Driver

Manuel d'utilisation préliminaire

Martin

Dimensions en millimètres

© 2002 Martin Professional A/S, Danemark

Tous droits réservés. Aucun extrait de ce manuel ne peut être reproduit, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, sans permission écrite de Martin Professional A/S, Danemark.

Imprimé en France

P/N 35000107 Révision B

Introduction	4
PRÉCAUTIONS D'UTILISATION	4
Installation	5
OPTIONS DE CONFIGURATION	5
PLACEMENT DU MODULE.....	6
ALIMENTATION ÉLECTRIQUE.....	6
CONNEXION D'UN TRANSFORMATEUR	6
CONNEXION DES PROJECTEURS.....	6
CONNEXION DE L'ORACLE	7
CONNEXION D'UN CONTRÔLEUR DMX	7
Contrôle par Oracle	8
RESTITUTION	9
PROGRAMMATION	9
Configuration DMX	10
MODES DMX.....	10
ADRESSE DMX.....	11
Mode autonome.....	11
DESCRIPTION.....	11
CONFIGURATION	11
Entretien	12
MISES À JOUR DU LOGICIEL	12
INDICATIONS DES LEDS	12
Problèmes courants.....	13
Protocole DMX.....	13
Tableau d'adressage	14
Configuration du mode autonome	15
Configuration des DIP Switches	15
Caractéristiques techniques	16

Merci d'avoir choisi le 05 Driver de Martin. C'est une partie intégrante du système Alien 05 : il contient l'électronique requise pour en contrôler les systèmes d'éclairage.

PRECAUTIONS D'UTILISATION

Attention ! Ce produit est à usage professionnel uniquement. Il n'est pas destiné à un usage domestique.

Lisez attentivement ce manuel avant d'installer et de mettre en route l'appareil. Suivez précautionneusement les instructions listées ci-dessous et les mises en garde présentes dans ce manuel et sur l'appareil lui-même. Si vous souhaitez plus de renseignements, contactez votre revendeur Martin ou le service d'assistance 24/24 de Martin au +45 70 200 201.

- Installez le système dans un endroit sec uniquement.
- Référez-vous à un électricien qualifié pour l'installation électrique.
- Reportez-vous à un technicien Martin pour toute opération d'entretien.
- Utilisez uniquement une source de courant alternative normalisée et protégée par une protection contre les surintensités et les défauts différentiels.
- Déconnectez le 05 Driver du secteur avant d'en ouvrir le capot.
- N'utilisez pas le système sans ses capots.
- Ne modifiez pas l'appareil.

INSTALLATION

Cette section détaille toutes les opérations d'installation et de connexion (secteur et télécommande). Ces procédures doivent être réalisées par des techniciens qualifiés.

OPTIONS DE CONFIGURATION

Configuration des lignes

Le 05 Driver a 6 lignes de sortie. Chacune admet jusqu'à 4 Alien 05 soit un total de 24 projecteurs.

Les commandes de couleur émises sur chaque ligne sont programmées indépendamment. Les projecteurs connectés sur des canaux différents projettent des couleurs différentes alors que des projecteurs connectés sur la même ligne projettent la même couleur (les filtres de couleur peuvent être réorganisés si nécessaire pour obtenir des couleurs différentes avec une série de projecteurs sur la même ligne).

Le contrôle des intensités par lignes est possible lorsque le système est configuré avec un contrôleur DMX et des transformateurs graduables.

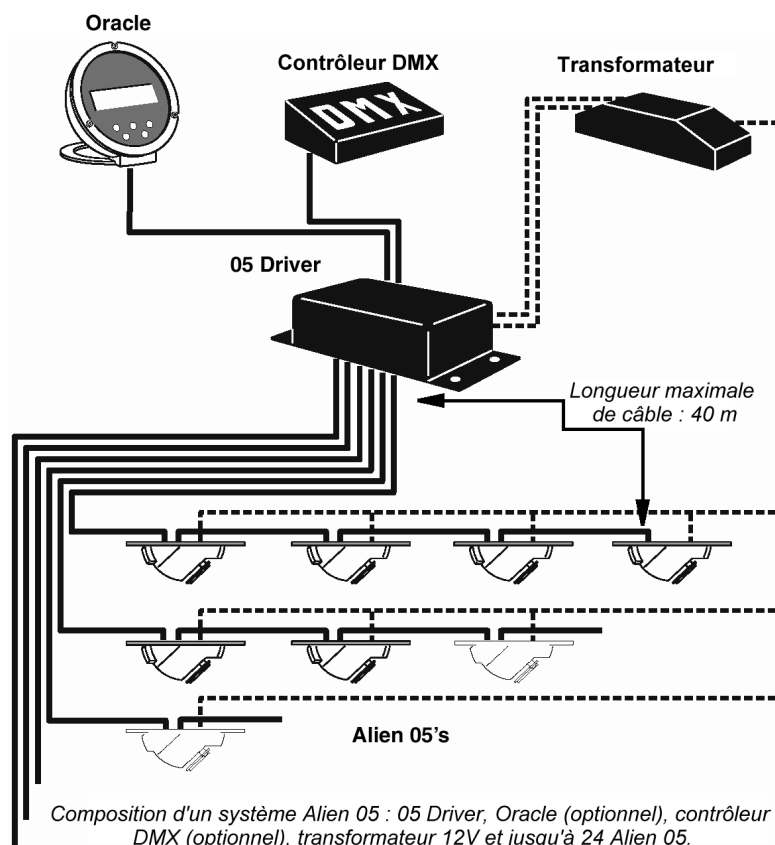
Interfaces de contrôle

Le 05 Driver fournit un contrôle basique sans interface externe. Voyez pour cela la section "Contrôle en mode autonome". Pour un contrôle plus poussé, le système Alien 05 peut être piloté par :

- L'interface de contrôle Martin Oracle.
- N'importe quel contrôleur ou lecteur/enregistreur DMX compatible avec la norme DMX 512 USITT.

Transformateurs

Le 05 Driver fournit un relais de 10 A et une sortie 0-10V analogique pour le contrôle des transformateurs graduables 12 V. La connexion de ces sorties est optionnelle. Pour une installation simple, des transformateurs non graduables peuvent être câblés directement sur le secteur. Reportez-vous au manuel de l'Alien 05 pour les spécifications des lampes à alimenter.



PLACEMENT DU MODULE

Une fois le système Alien 05 installé et en service, il n'est plus nécessaire d'accéder au module 05 Driver : il peut être installé dans n'importe quel endroit respectant les conditions ci-dessous. Des perçages permettent la fixation du module dans le cas d'installations fixes.

- Le câble reliant l'Oracle (s'il est utilisé) au 05 Driver ne doit pas excéder 40 m.
- La longueur totale de câble jusqu'au dernier projecteur ne doit pas excéder 40 m sur chaque ligne.
- La température ambiante ne doit pas excéder 40°C.
- Le module est protégé de l'humidité.

ALIMENTATION ELECTRIQUE

Le 05 Driver dispose d'une alimentation auto adaptative. Il accepte toute alimentation électrique de type 90 à 250 V, 50/60 Hz.

Utilisez du câble rond à 3 conducteurs de 0,75 mm² (18 AWG) ou plus gros dont le diamètre n'excède pas 5 à 6 mm (3/16 - ¼ in.) pour le raccordement du secteur AC.

Attention ! Pour vous protéger des électrocutions, l'appareil doit être relié à la terre. L'alimentation AC doit être protégée par un fusible ou un disjoncteur magnéto-thermique et un système différentiel ainsi qu'un système permettant d'isoler le module du secteur pour l'entretien ou en dehors des périodes d'utilisation. Consultez un électricien qualifié pour l'installation.

Connexion au secteur

- 1 Vérifiez que le câble d'alimentation (non fourni) est isolé du secteur.
- 2 Retirez le couvercle. Passez le câble dans l'ouverture prévue (repérée "90 - 250 V Mains Input").
- 3 Connectez le câble d'alimentation au module comme indiqué sur le couvercle.
- 4 Remplacez le couvercle.

CONNEXION D'UN TRANSFORMATEUR

Attention ! Le relais ne supporte pas plus de 10 A.

Les transformateurs d'alimentation pour les lampes peuvent être alimentés par le relais du 05 Driver qui fournit un contrôle On/Off de l'alimentation des lampes. Le relai s'ouvre et coupe leur alimentation dès qu'une intensité 0 est demandée. Il se referme dès que l'intensité est de 10 % ou plus. Le 05 Driver fournit également une sortie 0-10V pour le contrôle des transformateurs graduables. La connexion des transformateurs au 05 Driver est optionnelle.

Connexion

- 1 Si la tension secteur est inférieure à 200 V et que le nombre d'Alien 05s connectés est supérieur à 15, vérifiez que le courant total consommé par tous les transformateurs est inférieur à 10 A.
- 2 Vérifiez que le 05 Driver est isolé du secteur.
- 3 Si vous devez connecter plus d'un transformateur, utilisez un système collecteur (domino, borniers...) pour ne ramener qu'un seul câble d'alimentation au module 05 Driver. Si les transformateurs sont graduables, effectuez de même avec le câble de télécommande.
- 4 Retirez le couvercle supérieur. Passez le câble d'alimentation commune des transformateurs dans l'ouverture prévue à cet effet ("Mains Output Relay"). Passez le câble de commande par l'ouverture prévue à cet effet ("0-10 V Dimmer Out"). Connectez-les comme indiqué sur le capot.
- 5 Remplacez le couvercle.
- 6 Connectez les sorties 12 V des transformateurs aux projecteurs. Consultez pour cela le manuel Alien 05.

CONNEXION DES PROJECTEURS

L'ordre de connexion des projecteurs dépend du type de contrôle que vous souhaitez. Consultez pour cela le paragraphe "Options de configuration".

Le 05 Driver transmet la puissance et les commandes aux projecteurs via un câble réseau (non fourni). La longueur maximale de câble entre le 05 Driver et le dernier Alien connecté doit être inférieure à 40 m. Vous pouvez utiliser du câble torsadé ou rigide. Consultez la fin du manuel pour plus d'informations.

Connexion

- 1 Branchez un câble réseau dans une embase RJ 45 de l'Alien 05. Si vous connectez plusieurs appareils sur la même ligne, commencez par le plus près du contrôleur. Déployez le câble jusqu'au 05 Driver et branchez-le dans une embase Output Channel.
- 2 Pour connecter des projecteurs sur la même ligne de sortie, connectez le second au premier, le troisième au second et le quatrième au troisième avec des câbles réseau. L'ordre de connexion n'a pas d'importance mais gardez le câble le plus court possible et au total inférieur à 40 m. Les embases sont identiques : utilisez l'une ou l'autre comme bon vous semble.

CONNEXION DE L'ORACLE

Nous recommandons l'utilisation de câble torsadé pour cette connexion.

Connexion

- 1 Déployez un câble réseau jusqu'à l'oracle et branchez-le dans son embase RJ45 à l'arrière (ne coincez pas le câble sous le pied de l'Oracle).
- 2 Déployez le câble réseau jusqu'au 05 Driver et branchez-le dans l'embase repérée "In/Oracle".

CONNEXION D'UN CONTROLEUR DMX

Le 05 Driver dispose d'une embase 3 broches XLR compatible avec la norme DMX 512 USITT (1990) pour l'entrée d'un signal DMX.

Câble recommandé

Une connexion fiable commence par le choix du bon câble. Le câble microphone standard ne peut pas transmettre correctement le signal DMX sur de longues distances. Pour de meilleurs résultats, utilisez du câble conçu pour les applications RS-485. Votre revendeur Martin peut vous fournir du câble de qualité en différentes longueurs.

Adaptateurs

Les embases XLR du 05 Driver sont câblées selon la norme standard DMX 512 : broche 1 = blindage, broche 2 = signal (-) ou 'point froid', broche 3 = signal (+) ou 'point chaud'. Vous aurez probablement besoin des adaptateurs décrits ci-dessous si votre contrôleur DMX utilise une sortie 5 points ou si vous travaillez avec des projecteurs dont le câblage signal est inversé (inversion point chaud / point froid).

Adaptateur XLR 5 - XLR 3		
Connexions		
Mâle		Femelle
1	_____	1
2	_____	2
3	_____	3
4		
5		
P/N 11820005		

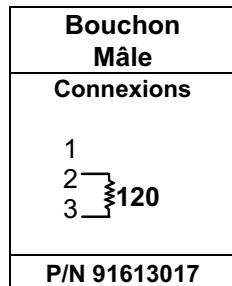
Adaptateur XLR 3 – XLR 5		
Connexions		
Mâle		Femelle
1	_____	1
2	_____	2
3	_____	3
		4
		5
P/N 11820004		

Inverseur XLR 3 - XLR3		
Connexions		
Mâle		Femelle
1	_____	1
2	_____	2
3	_____	3
P/N 11820006		

Connexion des câbles

- 1 Connectez un câble à la sortie du contrôleur. Si votre contrôleur utilise une embase 5 broches, utilisez l'adaptateur XLR5/XLR3 (P/N 11820005)
- 2 Déployez le câble jusqu'au 05 Driver et connectez-le sur l'embase d'entrée.

- 3 Pour connecter d'autres systèmes DMX en chaîne avec le 05 Driver, connectez la sortie DMX du 05 Driver (embase femelle) à l'entrée du système DMX suivant le plus proche. Si celui-ci possède une polarité inversée, utilisez l'inverseur illustré ci-dessus (P/N 11820006). S'il possède une embase 5 points, utilisez l'adaptateur illustré ci-dessus (P/N 11820004). Continuez à connecter les systèmes en cascade. Vous pouvez relier ainsi jusqu'à 32 appareils DMX sur la même ligne.
- 4 Terminez la ligne en insérant un 'bouchon' de terminaison (P/N 91613017) dans l'embase de sortie du dernier appareil. Un bouchon est simplement une fiche XLR dans laquelle une résistance 120 Ohms, ¼ Watts, relie les broches 2 et 3.



CONTROLE PAR ORACLE

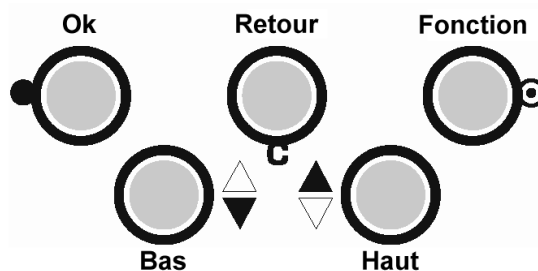
3

L'interface de contrôle Oracle donne les action suivantes :

- Exécution des programmes installés en usine
- Sélection individuelle de mémoires statiques pour des projections statiques
- Programmation, exécution et sauvegarde de 16 séquences
- Edition du texte de bienvenue
- Lecture des numéros de version Oracle et 05 Driver
- Réinitialisation du système

Attention ! Pour activer le contrôle par l'interface Oracle, placez les switches 5 et 6 sur Off.

Le panneau de contrôle Oracle dispose de 5 touches illustrées ci-dessous. En plus de la navigation dans les menus, les touches OK, Retour et Fonction ont des fonctions contextuelles affichées sur la ligne inférieure de l'écran lorsque cela est nécessaire.



RESTITUTION

Dès la mise sous tension, Oracle passe en mode restitution.

Exécution de programme ou affichage de mémoire

- 1 Vérifiez que les broches 1, 2, 5 et 6 de la barrette de DIP-Switches sont sur OFF (vers le haut).
- 2 Allumez le système et attendez quelques secondes sa mise en route complète. Si l'alimentation des lampes est câblée sur le relais, elles ne s'allumeront que lorsqu'un programme aura été choisi.
- 3 L'écran doit afficher "SELECT PROGRAM" sur la ligne supérieure. Faites défiler la liste des programmes avec les touches Haut et Bas.
- 4 Appuyez sur "Ok". L'écran affiche alors le menu de sélection de mémoires où vous pouvez manuellement choisir et activer une mémoire avec les touches Haut et Bas. "Start" et "Back" s'affichent en bas de l'écran : ce sont les fonctions habituelles des touches supérieures gauche et centre.
- 5 Appuyez sur "Start" pour lancer le programme. Celui-ci démarre et l'écran d'exécution s'affiche sur l'Oracle. Il donne le nom du programme, le numéro de mémoire et le temps restant pour l'exécution de la mémoire en cours. Le programme boucle continuellement.
- 6 Pour arrêter l'exécution, appuyez sur "Stop".

PROGRAMMATION

Le 05 Driver peut mémoriser 16 programmes. Un programme consiste en 8 mémoires exécutées en boucles continues. Chaque mémoire prend en compte les éléments suivants :

- Une couleur globale (appliquée à toutes les lignes) ou une couleur pour chaque ligne de commande.
- Un temps d'attente global
- Un temps de transfert global
- Une intensité globale (pour le cas des transformateurs graduables).

Création et édition des programmes

Note : lorsque les fonctions des touches ne sont pas identifiées sur l'écran, les touches prennent les fonctions illustrées page 10.

- 1 Appuyez sur la touche ("Retour") jusqu'à ce que "SELECT PROGRAM" s'affiche sur la ligne supérieure. Maintenez la touche "Fonction" pendant 3 secondes jusqu'à ce que l'écran change. Appuyez sur "Ok".
- 2 Le menu de sélection de programme s'affiche. Faites défiler la liste jusqu'à un emplacement libre. Appuyez sur "Ok".
- 3 Le menu de sélection de mémoire apparaît. La liste donne de gauche à droite : le numéro de mémoire, son état, son temps d'attente et son temps de transfert. Choisissez une mémoire avec les touches "Haut" et "Bas". Appuyez sur "Ok".
- 4 Le menu d'édition de mémoire apparaît. Les paramètres des mémoires sont listés dans le tableau 1. Pour modifier une valeur, utilisez les touches "Haut" et "Bas" pour atteindre un paramètre, appuyez sur "Ok", réglez la valeur avec les touches "Haut" et "Bas" et appuyez sur "Ok". Pour les temps de transfert (Fade) et d'attente (Wait), appuyez sur "Ok" après le réglage des minutes et celui des secondes.
- 5 Ajustez tous les paramètres selon vos besoins. Une fois terminé, appuyez sur "Retour" ou passez à la mémoire suivante en maintenant la touche "Fonction" enfoncée.
- 6 Programmez les mémoires supplémentaires selon vos besoins. Une fois terminé, appuyez sur "Retour" pour sauvegarder les modifications. Trois options sont possibles :
 - Pour sauvegarder les changements sous le nom en cours, appuyez sur "Save".
 - Pour sauvegarder et changer le nom, appuyez sur "Rename".
 - Pour sortir sans sauvegarder et annuler toutes les modifications, appuyez sur "No".
- 7 L'Oracle revient au menu de programmation. Pour revenir à la restitution, appuyez deux fois sur "Retour".

Paramètre	Options	Notes
Scene No	Disabled - enabled	Choisissez "Enabled" pour inclure la mémoire dans le programme.
Wait ou temps d'attente	00:00 - 99:59	L'attente est la période pendant laquelle rien ne change. Une attente de 00:00 donne un changement continu dans le déroulement du programme. Cette attente est exprimée en minutes et secondes.
Fade ou temps de transfert	00:00 - 59:59	Le transfert est la période pendant laquelle le contrôleur passe d'une mémoire à une autre. Un temps de transfert de 00:00 donne un changement instantané; un temps de transfert de 59:59 donne des changements imperceptibles.
All Channel Col	1 - 9	Couleur globale affectée à toutes les lignes de commande. Ce paramètre prend automatiquement la valeur N/A lorsqu'une couleur spécifique est choisie sur une ligne de commande. La position des couleurs standards est donnée dans le tableau 2.
Channel X Col	1 - 9	Couleur affectée individuellement à chaque ligne de commande. Le réglage de couleur spécifique est automatiquement annulé dès qu'une couleur globale est choisie.
Intensity	0 - 100%	La gradation des lampes requiert l'utilisation de transformateurs graduables connectés sur la sortie 0-10V du 05 Driver. Il est également possible de commuter les lampes On/Off avec le relais du 05 Driver. Il s'ouvre lorsque l'intensité est ramenée à 0 et se ferme dès que celle-ci dépasse 10 %.

Tableau 1 : paramètres des mémoires

Position	Filtre
1	Ouvert, pas de filtre (un filtre peut y être installé si besoin)
2	Correcteur de température de couleur 5500 - 3400 K (plus chaud)
3	Jaune 604
4	Rouge 305
5	Rose 312
6	CTC 3200 - 5600 K (plus froid)
7	Bleu 106
8	Bleu 103
9	Vert 201

Tableau 2 : couleur standard sur l'Alien 05

CONFIGURATION DMX

4

Cette section décrit le contrôle du système Alien 05 par un contrôleur DMX. Pour plus d'informations sur la configuration du contrôleur, consultez son manuel. Voyez également le protocole DMX en page 19.

Attention ! Pour activer le contrôle en DMX, placez les switches 5 et 6 sur Off.

MODES DMX

Le 05 Driver dispose de 3 modes de contrôle en DMX pour adapter ses capacités de programmation à vos besoins. Pour activer un des 3 modes DMX, utilisez les switches 1 et 2 comme indiqué dans le tableau 3. Laissez les switches 5 et 6 sur OFF.

	Mode 1	Mode 2	Mode 3
Canaux DMX	7	9	14
Contrôle d'intensité	N/A	Global	Individuel/ligne
Contrôle de couleur	Individuel/ligne	Individuel/ligne	Individuel/ligne
Contrôle de vitesse	N/A	Global	Global
DIP switches	1-Off, 2-Off	1-On, 2-Off	1-Off, 2-On

Tableau 3 : modes DMX

ADRESSE DMX

Le 05 Driver requiert de 7 à 14 canaux DMX. L'adresse DMX ou adresse de base est le premier canal utilisé.

Réglage de l'adresse DMX

- 1 Choisissez une adresse DMX sur votre contrôleur.
- 2 Localisez les DIP switches sur le panneau arrière du 05 Driver. Consultez le tableau 5 en annexe B pour retrouver le réglage des switches et reportez-le sur les interrupteurs 1 à 9 tel que donné sur le tableau (ON = 1, OFF = 0). Laissez le 10 sur OFF (0).

MODE AUTONOME

5

DESCRIPTION

Le 05 Driver fournit 2 modes de fonctionnement autonomes. En mode 1 la roue de couleur passe d'une couleur à une autre puis attend en fin de course avant de repartir en arrière. Le mode 2 est similaire avec pour simple différence que la roue stoppe sur chaque couleur intermédiaire. Les réglages du mode autonome s'appliquent à toutes les lignes de sortie. Il n'existe pas de réglage individuel.

CONFIGURATION

Les options du mode autonome sont configurées avec les DIP switches du 05 Driver. Ils donnent accès aux options suivantes :

- Couleur de départ (1 - 8)
- Couleur de fin (2 - 9)
- Vitesse de transfert (très lent, lent, médium, rapide)
- Temps d'attente (0, 10, 30, 120 secondes)

Le mode est sélectionné avec la barrette de 6 switches. Note : le contrôle en DMX ou par Oracle est désactivé lorsque le mode autonome est activé.

Utilisation en mode autonome

- 1 Mettez le système sous tension.
- 2 Activez le mode 1 ou 2 avec la barrette de 6 DIP switches :
 - Activez le mode 1 en réglant le 5 sur ON et le 6 sur OFF.
 - Activez le mode 2 en réglant le 5 sur OFF et le 6 sur ON.
- 3 Choisissez les options de couleur et de temporisations avec la barrette de 10 DIP switches. Consultez le tableau 6 en annexe C.

ENTRETIEN

Cette section décrit les procédures d'entretien réalisables par l'utilisateur. Référez toute opération non décrite ici à un technicien Martin qualifié.

Attention! *Déconnectez l'appareil du secteur avant d'ouvrir les capots.*

MISES A JOUR DU LOGICIEL

En cours de mise en place

INDICATIONS DES LEDS

Perte de ligne de sortie

Les LEDs rouges des lignes 1 à 6 s'allument pour indiquer une perte de ligne ou un court circuit interne au 05 Driver.

Pour tester un défaut de ligne, déconnectez l'un après l'autre les projecteurs Alien 05 de la ligne suspecte en partant du dernier connecté. Dès que le câble endommagé est enlevé, les projecteurs restant devraient fonctionner à nouveau. Il faudra alors remplacer le câble défectueux.

Perte d'alimentation

la LED "Link Power Failure" indique qu'il y a eu un défaut dans la ligne reliant l'Oracle au 05 Driver. Contrôlez et remplacez si nécessaire le câble de liaison.

LEDS d'information

INFO 1

Clignote pendant le téléchargement - Voir le paragraphe "Mise à jour du logiciel".

INFO 2 & 3

Ces LEDs clignotent pendant l'initialisation. En mode autonome, (configuré avec les DIP switches) ou lorsque les DIP 1 et 2 sont sur ON sur la barrette de 6 DIP Switches, lors de l'allumage, ces LEDs donnent la version du logiciel installé. Le nombre de flashes de la LED Info2 indiquent le chiffre à gauche du point décimal dans le numéro de version. Le nombre de flashes de la LED Info3 donne le nombre à droite du point décimal. Pour la version 1.3, Info2 clignote 1 fois et Info3 clignote 3 fois.

LEDs 12 V et 5V

Lorsqu'elles sont allumées les LEDs vertes indiquent que l'alimentation des roues des Alien 05 (12 V sur les lignes 1 à 6) et celle du 05 Driver sont correctes.

LED Relay

Lorsque cette LED est allumée en vert, le relais est fermé et le 05 Driver alimente la sortie pour transformateurs pour les Alien 05s.

LED de réception des données

Cette LED verte clignote lorsque des données sont reçues d'un contrôleur. Lorsque l'Oracle est connecté, ce clignotement est léger. Il est plus prononcé lorsqu'il s'agit d'un contrôleur DMX.

PROBLEMES COURANTS

Problème	Cause probable	Que faire ?
Pas de réponse du système à la mise sous tension.	Problème d'alimentation.	Vérifiez que le secteur parvient au système.
Les Alien 05s ne répondent pas correctement au 05 Driver.	Le 05 Driver n'est pas connecté	Vérifiez sa connexion.
	Liaison DMX défectueuse	Vérifiez câbles et connecteurs. Corrigez les connexions en fonction. Remplacez les câbles et les connecteurs défectueux.
Tout s'allume mais aucun projecteur ne répond	Mauvais réglage sur la barrette de 6 DIP switches	Ramenez tous les switches sur OFF (0). Pour le contrôle en DMX, reconfigurez le mode DMX. Pour le mode autonome, choisissez le mode 1 ou 2.

PROTOCOLE DMX

A

Mode 1	Mode 2	Mode 3	Valeur	Pourcent	Fonction
N/A	1	1 - 6	0-255	0-100	Intensité 0 - 100%
1 - 6	2 - 7	7 - 12	0 - 19	0 - 8	Couleur Défilement continu Couleur 1 -> couleur 2 Couleur 2 -> couleur 3 Couleur 3 -> couleur 4 Couleur 4 -> couleur 5 Couleur 5 -> couleur 6 Couleur 6 -> couleur 7 Couleur 7 -> couleur 8 Couleur 8 -> couleur 9 Filtre par filtre Couleur 9 (Vert 201) Couleur 8 (Bleu 103) Couleur 7 (Bleu 106) Couleur 6 (CTC Froid) Couleur 5 (Rose 312) Couleur 4 (Rouge 305) Couleur 3 (Jaune 604) Couleur 2 (CTC chaud) Couleur 1 (Blanc)
			19 - 38	8 - 15	
	38 - 57	15 - 22			
	57 - 76	22 - 30			
	76 - 95	30 - 37			
	95 - 114	37 - 45			
	114 - 133	45 - 51			
	133 - 152	51 - 60			
	153 - 163	60 - 64			
	164 - 174	64 - 68			
	175 - 185	69 - 73			
	186 - 196	73 - 77			
	197 - 207	77 - 81			
	208 - 218	82 - 86			
	219 - 229	86 - 90			
	230 - 240	90 - 94			
	241 - 255	95 - 100			
N/A	8	13	0 - 2 3 - 255	0 - 1 1 - 100	Vitesse des couleurs Pas de réglage de vitesse Vitesse des couleurs
N/A	9	14	0 - 250 251 - 255	0 - 98 98 - 100	Initialisation Réservé Réinitialisation du système (maintenir 5 secondes)

Tableau 4 : Protocole DMX

Réglage des DIP switch 0 : OFF 1 : ON					#9	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1		
					#8	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1
					#7	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1
					#6	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
#1	#2	#3	#4	#5																			
0	0	0	0	0		32	64	96	128	160	192	224	256	288	320	352	384	416	448	480			
1	0	0	0	0	1	33	65	97	129	161	193	225	257	289	321	353	385	417	449	481			
0	1	0	0	0	2	34	66	98	130	162	194	226	258	290	322	354	386	418	450	482			
1	1	0	0	0	3	35	67	99	131	163	195	227	259	291	323	355	387	419	451	483			
0	0	1	0	0	4	36	68	100	132	164	196	228	260	292	324	356	388	420	452	484			
1	0	1	0	0	5	37	69	101	133	165	197	229	261	293	325	357	389	421	453	485			
0	1	1	0	0	6	38	70	102	134	166	198	230	262	294	326	358	390	422	454	486			
1	1	1	0	0	7	39	71	103	135	167	199	231	263	295	327	359	391	423	455	487			
0	0	0	1	0	8	40	72	104	136	168	200	232	264	296	328	360	392	424	456	488			
1	0	0	1	0	9	41	73	105	137	169	201	233	265	297	329	361	393	425	457	489			
0	1	0	1	0	10	42	74	106	138	170	202	234	266	298	330	362	394	426	458	490			
1	1	0	1	0	11	43	75	107	139	171	203	235	267	299	331	363	395	427	459	491			
0	0	1	1	0	12	44	76	108	140	172	204	236	268	300	332	364	396	428	460	492			
1	0	1	1	0	13	45	77	109	141	173	205	237	269	301	333	365	397	429	461	493			
0	1	1	1	0	14	46	78	110	142	174	206	238	270	302	334	366	398	430	462	494			
1	1	1	1	0	15	47	79	111	143	175	207	239	271	303	335	367	399	431	463	495			
0	0	0	0	1	16	48	80	112	144	176	208	240	272	304	336	368	400	432	464	496			
1	0	0	0	1	17	49	81	113	145	177	209	241	273	305	337	369	401	433	465	497			
0	1	0	0	1	18	50	82	114	146	178	210	242	274	306	338	370	402	434	466	498			
1	1	0	0	1	19	51	83	115	147	179	211	243	275	307	339	371	403	435	467	499			
0	0	1	0	1	20	52	84	116	148	180	212	244	276	308	340	372	404	436	468	500			
1	0	1	0	1	21	53	85	117	149	181	213	245	277	309	341	373	405	437	469	501			
0	1	1	0	1	22	54	86	118	150	182	214	246	278	310	342	374	406	438	470	502			
1	1	1	0	1	23	55	87	119	151	183	215	247	279	311	343	375	407	439	471	503			
0	0	0	1	1	24	56	88	120	152	184	216	248	280	312	344	376	408	440	472	504			
1	0	0	1	1	25	57	89	121	153	185	217	249	281	313	345	377	409	441	473	505			
0	1	0	1	1	26	58	90	122	154	186	218	250	282	314	346	378	410	441	474	506			
1	1	0	1	1	27	59	91	123	155	187	219	251	283	315	347	379	411	443	475	507			
0	0	1	1	1	28	60	92	124	156	188	220	252	284	316	348	380	412	444	476	508			
1	0	1	1	1	29	61	93	125	157	189	221	253	285	317	349	381	413	445	477	509			
0	1	1	1	1	30	62	94	126	158	190	222	254	286	318	350	382	414	446	478	510			
1	1	1	1	1	31	63	95	127	159	191	223	255	287	319	351	383	415	447	479	511			

Tableau 5 : calcul rapide d'une adresse DMX

CONFIGURATION DU MODE AUTONOME

Effets	Valeurs	DIP switches									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Couleur de départ	1. Blanc	0	0	0							
	2. CTC chaud	1	0	0							
	3. Jaune 604	0	1	0							
	4. Rouge 305	1	1	0							
	5. Rose 312	0	0	1							
	6. CTC Froid	1	0	1							
	7. Bleu 106	0	1	1							
	8. Bleu 103	1	1	1							
Couleur de fin	2. CTC chaud				0	0	0				
	3. Jaune 604				1	0	0				
	4. Rouge 305				0	1	0				
	5. Rose 312				1	1	0				
	6. CTC Froid				0	0	1				
	7. Bleu 106				1	0	1				
	8. Bleu 103				0	1	1				
	9. Vert 201				1	1	1				
	Temps de transfert	Très lent							0	0	
Lent								1	0		
Médium								0	1		
Rapide								1	1		
Temps d'attente	0 secondes									0	0
	10 secondes									0	1
	30 secondes									1	0
	120 secondes									1	1

Tableau 6 : configuration du mode autonome

CONFIGURATION DES DIP SWITCHES

Mode ou fonction	DIP switches (0 = Off, 1 = On)					
	1	2	3	4	5	6
Contrôle par Oracle	0	0			0	0
Mode DMX 1	0	0			0	0
Mode DMX 2	1	0			0	0
Mode DMX 3	0	1			0	0
Initialisation	1	1				
Mode autonome 1	(*)				1	0
Mode autonome 2	(*)				0	1

Tableau 7 : réglage de la barrette DIP Switches de 6 ((*) annule les modes DMX et Oracle)

DIMENSIONS

Contrôle de vitesse

CONTROLE ET PROGRAMMATION

InterfacesDMX, Oracle

Configuration.....2 barrettes DIP switches

Entrée du signal de commandeCâble réseau CAT 5 non fourni

Sortie du signalCâble réseau CAT 5 non fourni

DONNEES THERMIQUES

Température ambiante maximale..... 40° C

ALIMENTATION

05 DriverAlimentation auto adaptative 80 - 250 V, 50/60 Hz

Consommation hors lampes 50 Watts

Courant consommé 0.4 A @ 120 V, 0.2 A @ 230 V

CONSTRUCTION

Corps Aluminium plié

Finition Traitement par poudrage électrostatique

CouleurNoir (RAL 9005)

CODES DE COMMANDE

Alien 05, 12 V 50W P/N 90340000

05 Driver P/N 90722010

ACCESSOIRES

Contrôleur Oracle P/N 90722000

Câble réseau CAT5 - 2 m x 50 pièces P/N 91611044

Câble réseau CAT5 - 5 m x 30 pièces P/N 91611045

Câble réseau CAT5 - 10 m x 15 pièces P/N 91611046